

## Tipografía e interfaces digitales [p03]

### Objetivos

- ☞ Desarrollar criterios de edición, organización y jerarquización de información, a partir de operaciones principalmente tipográficas, sobre el contenido de una aplicación web.
- ☞ Practicar el diseño de información teniendo en cuenta las condiciones de lectura, navegación y uso que determinan los distintos dispositivos móviles y de escritorio.
- ☞ Aplicar conceptos de modulación espacial para la construcción de una grilla que permita disponer y organizar la información y sea adaptable a los distintos dispositivos.

### Ejercitación

Se trabajará en el diseño de un sitio web de página única cuyo contenido será provisto por la cátedra, y al cual se podrá acceder por medio de múltiples dispositivos (de escritorio y móviles). A partir de analizar el contenido provisto, se deberá procesar y editar la información teniendo en cuenta las condiciones de lectura, navegación y uso de cada dispositivo y las dimensiones de su pantalla. Se decidirá cuál será el estilo visual a la interfaz en términos de tipografía, grilla, espacio, escala, color, íconos, imágenes, etc., de modo que refuerce los criterios definidos para la organización, jerarquización y visualización de la información.

Se podrá sumar contenido multimedia (imágenes, videos, audios, etc.), en caso de considerarlo necesario, para ilustrar o enriquecer la información de base.

Dado que no se trabajará en la programación del sitio web, se presentará el diseño en dos versiones de pantalla de modo de que pueda verificarse la adaptabilidad del mismo:

- Escritorio: 1280 px de ancho por alto variable de acuerdo al contenido
- Móviles: 360 px de ancho por alto variable de acuerdo al contenido

Podrán sumarse tantas pantallas como se consideren necesarias para mostrar distintas instancias de interacción con el contenido o explicar cómo se navega o recorre la información.

### Formato y condiciones de entrega

La entrega es individual. Todas las pantallas se entregarán como PNG, en modo RGB a 72 dpi en las medidas indicadas en esta pauta y se publicarán en línea en la plataforma desarrollada para este práctico: <http://catedracosgaya.com.ar/ug/2019/>

A los fines de identificar los trabajos —y posteriormente evaluarlos— es fundamental respetar la nomenclatura requerida:

*Po3\_Comision\_Nombre-Apellido\_desk\_01.png / Po3\_Comision\_Nombre-Apellido\_mob\_01.png*

### Cronograma

Lanzamiento, teórica y actividad en taller: viernes 14/06

Consulta: viernes 21/06

Pre entrega: viernes 28/06

Entrega: viernes 05/07 (hasta 19.30 h)

## Tipografía e interfaces digitales [p03]

### Objetivos

- ☞ Desarrollar criterios de edición, organización y jerarquización de información, a partir de operaciones principalmente tipográficas, sobre el contenido de una aplicación web.
- ☞ Practicar el diseño de información teniendo en cuenta las condiciones de lectura, navegación y uso que determinan los distintos dispositivos móviles y de escritorio.
- ☞ Aplicar conceptos de modulación espacial para la construcción de una grilla que permita disponer y organizar la información y sea adaptable a los distintos dispositivos.

### Ejercitación

Se trabajará en el diseño de un sitio web de página única cuyo contenido será provisto por la cátedra, y al cual se podrá acceder por medio de múltiples dispositivos (de escritorio y móviles). A partir de analizar el contenido provisto, se deberá procesar y editar la información teniendo en cuenta las condiciones de lectura, navegación y uso de cada dispositivo y las dimensiones de su pantalla. Se decidirá cuál será el estilo visual a la interfaz en términos de tipografía, grilla, espacio, escala, color, íconos, imágenes, etc., de modo que refuerce los criterios definidos para la organización, jerarquización y visualización de la información.

Se podrá sumar contenido multimedia (imágenes, videos, audios, etc.), en caso de considerarlo necesario, para ilustrar o enriquecer la información de base.

Dado que no se trabajará en la programación del sitio web, se presentará el diseño en dos versiones de pantalla de modo de que pueda verificarse la adaptabilidad del mismo:

- Escritorio: 1280 px de ancho por alto variable de acuerdo al contenido
- Móviles: 360 px de ancho por alto variable de acuerdo al contenido

Podrán sumarse tantas pantallas como se consideren necesarias para mostrar distintas instancias de interacción con el contenido o explicar cómo se navega o recorre la información.

### Formato y condiciones de entrega

La entrega es individual. Todas las pantallas se entregarán como PNG, en modo RGB a 72 dpi en las medidas indicadas en esta pauta y se publicarán en línea en la plataforma desarrollada para este práctico: <http://catedracosgaya.com.ar/ug/2019/>

A los fines de identificar los trabajos —y posteriormente evaluarlos— es fundamental respetar la nomenclatura requerida:

*Po3\_Comision\_Nombre-Apellido\_desk\_01.png / Po3\_Comision\_Nombre-Apellido\_mob\_01.png*

### Cronograma

Lanzamiento, teórica y actividad en taller: viernes 14/06

Consulta: viernes 21/06

Pre entrega: viernes 28/06

Entrega: viernes 05/07 (hasta 19.30 h)